

## Résumé

Nous avons travaillé dans ce stage dans le domaine des SIG «système d'information géographique» mobile.

Nous avons cherché à offrir de l'information géographique à un client disposant de peu de données en utilisant un moyen de communication, en s'adaptant à la qualité des moyens de communication c'est-à-dire avec n'importe quel type de qualité de service, il faut pouvoir assurer une bonne information.

Pour cela, nous avons modélisé et développé un système Client/Serveur en mode connecté (voir annexe A.2) en utilisant le langage de modélisation DML, le langage de programmation JAVA et le simulateur SSFNET.

Nous avons concentré nos recherches sur l'adaptation à la qualité de service « QOS ».

Nous avons développé une application qui permet le changement des certains paramètres de la communication pour optimiser la qualité de service comme le temps d'établissement de la connexion transport, la probabilité d'échec d'établissement, le débit de la liaison, le temps de transit, le taux d'erreur résiduel, la probabilité d'incident de transfert, le temps de déconnexion, la probabilité d'erreur de déconnexion etc....

Enfin, notre système permettra d'optimiser la communication entre le client et le serveur.

## Abstract

We worked in this training in field GIS « geographical information system » mobile.

We searched to offer geographical information to a client having few data by using a mean of communication, in will adapt to the quality of means of communication i.e. in does not import standard quality of service, good information should be ensured.

For that, we modelised and developped a Client/Server system in connected mode by using the DML as modeling language, Java programming language and the simulator SSFNET.

We have concentrated our research on the quality of service «QOS»

we have simulated our system by changing the various parameters of communication for optimisation the quality of service like the time of establishment of connection transport, the probability of failure of establishment, the flow of the connection, the time of transit, the residual error rate, the probability of incident of transfer, the time of disconnection, the probability of error of disconnection etc....

Lastly, our system will make it possible to optimize the communication between the client and the server.